# Week 15

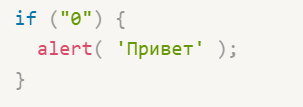
1. Сколько есть видов условных операторов? – if, if else, else if, switch, тернарный оператор.
2. Перепишите пример про определение времени суток через тернарный оператор

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

*time<10? alert(‘Доброе утро’):alert(‘Добрый день’);*

1. Выведется ли alert? – *Да, так как любая не пустая строка дает true.*



1. Чему будет равно условие (правда или ложь) в этих случаях, если x = 6 and y = 3?

(x < 10 && y > 1) *- false*

(x == 5 || y == 5) *- false*

!(x == y) *– true*

1. Назовите три способа назначения обработчиков событий. Какой из них самый универсальный? – *в атрибуте html, использование свойства dom-объекта, addEventListener.*
2. Корректна ли такая запись? button.onclick = hello(); - *надо убрать скобки, так как, если в теле функции не прописан return, то она вернет undefined.*
3. Какие есть события у клавиатуры? - *keydown и keyup – когда пользователь нажимает / отпускает клавишу.*
4. Что такое объект события и какие у него могут быть свойства? - *Когда происходит событие, браузер создаёт объект события, записывает в него детали и передаёт его в качестве аргумента функции-обработчику. Тип события, элемент события, координаты места клика.*
5. Самостоятельно разберитесь, какие бывают операторы сравнения? Напишите сюда как выглядят сравнение "равно", "не равно", "больше чем". - *===, !==, >, >=,<=, <*.